

SECRETARÍA DE EDUCACIÓN DE GOBIERNO DEL ESTADO
SISTEMA EDUCATIVO ESTATAL REGULAR
ESC. SEC. OF. PROFR. JOSÉ CIRIACO CRUZ
TURNO MATUTINO
CICLO ESCOLAR 2020-2021



Materia: TECNOLOGÍA 2	Turno : Matutino	Grado: 2°	Grupo: A, B, C,D,E,F	Trimestre: 1	Bloque : 1
Eje: Tecnología y su relación con otras áreas del conocimiento			Tema: 1.4 El uso y resignificación de conocimientos para la resolución de problemas y el trabajo por proyectos en los procesos productivos.		
Propósito del bloque: Distinguir la forma en que los conocimientos científicos se resignifican en la operación de los sistemas técnicos.					
Aprendizajes esperados: Utilizar conocimientos técnicos y de las ciencias para proponer alternativas de solución a problemas técnicos, así como mejorar procesos y productos.					
INDICACIONES:					

Fecha de emisión:	1 de Noviembre 2020
Fecha límite de entrega:	14 de Noviembre 2020
Hora límite de entrega:	2:00pm
Forma de trabajo:	Individual

SECRETARÍA DE EDUCACIÓN DE GOBIERNO DEL ESTADO
SISTEMA EDUCATIVO ESTATAL REGULAR
ESC. SEC. OF. PROFR. JOSÉ CIRIACO CRUZ
TURNO MATUTINO
CICLO ESCOLAR 2020-2021



ACTIVIDADES	PRODUCTO PARA ENVIO	MATERIAL DE APOYO
<p>La resignificación de conocimiento se realiza de acuerdo con las características propias del problema técnico que se está resolviendo, o el proceso que se está siguiendo para la creación de un proyecto.</p> <p>Los problemas que se enfrenta cuando se realiza un proceso productivo artesanal o industrial son muy diversos. Sin embargo, el método para resolverlos suele ser único y requiere cuatro pasos.</p> <p>1.- Planteamiento del problema: Siempre se debe tener una definición clara del problema. 2.- Investigación: Una vez precisadas las características del problema, debe hacerse una investigación que nos lleve a encontrar las soluciones. 3.- Aportación y búsqueda de soluciones: Se relacionan de manera directa con los conocimientos, aptitudes y las experiencias individuales. 4.- Diseño del plan de trabajo: Una vez planteada las soluciones y logrado un acuerdo, se deben plantear los conocimientos adquiridos en el proceso y se debe dar un significado adecuado al problema particular.</p>	<p>1.-Elije uno de los talleres de actividad tecnológica en que participas en la escuela.</p> <p>Escribe en tu libreta los procesos que aplican en este y define alguno de los problemas que enfrentan para realizar las actividades de manera adecuada.</p> <p>Escribe los pasos para la resolución de uno de los problemas más apremiantes, tomando en consideración el uso y la resignificación de los conocimientos en cada una de las cuatro etapas definidas en la resolución de problema.</p>	<p>Intercambio de ideas con tus compañeros, amigos, hermanos.</p> <p>Libreta, lapiceros, imágenes.</p>

SECRETARÍA DE EDUCACIÓN DE GOBIERNO DEL ESTADO
SISTEMA EDUCATIVO ESTATAL REGULAR
ESC. SEC. OF. PROFR. JOSÉ CIRIACO CRUZ
TURNO MATUTINO
CICLO ESCOLAR 2020-2021



ACTIVIDADES	PRODUCTO PARA ENVIO	MATERIAL DE APOYO
<p>La etapa más importante del trabajo por proyecto es el diseño. Al igual que cuando se resuelve un problema técnico, el diseño de un proyecto se debe considerar los conocimientos y la experiencia, además de investigar nuevos desarrollos en las áreas científicas y tecnológicas, que pudieran aplicarse al proyecto.</p>	<p>2.-Investiga en internet los nuevos conocimientos desarrollados en la ciencia y la tecnología que sean aplicables a tu taller escolar y anótalos en tu libreta.</p> <p>Ahora escribe los nuevos conocimientos desarrollados en áreas afines.</p> <p>Propón la manera en que se pueden usar y resignificar los conocimientos anotados en los puntos anteriores para las actividades prácticas cotidianas del taller en que participas.</p>	<p>Intercambio de ideas con compañeros, amigos y hermanos.</p> <p>Libreta, imágenes, lapiceros y el uso de libros e internet.</p>